

„Kurzspielhorror“ 1



**FLORIAN
ZUNKER**
GOLFAKADEMIE

Name: _____

Datum: _____

Aufgabe:

Jeder Spieler hat acht vorgegebene Aufgaben zu erfüllen. Die Bewertung findet anhand der benötigten Versuche (Startversuche) statt. Gelingt es dem Spieler nicht innerhalb von sechs Versuchen die Aufgabe zu lösen, notiert er eine acht auf seinem Ergebnisbogen und wechselt zur nächsten Station. Um ein genaueres Testergebnis zu erhalten, werden die einzelnen Ergebnisse der Versuche notiert.

	Aufgabe	Anzahl der Versuche
1. Station	Aus 0,8; 1,2; 1,6; 2 und 2,4m müssen 5 Bälle nacheinander ohne Fehler gelocht werden. Geht ein Versuch vorbei muss von vorne begonnen werden. (mit leichtem Break!)	
2. Station	6 Bälle werden in einer Entfernung von 1,5m um das Loch herum aufgebaut. Die Bälle müssen nacheinander ohne Fehler gelocht werden. (wenig oder kein Break!)	
3. Station	2x hintereinander ca. 20m langer Putt in einen Zielkreis von 1m Radius.	
4. Station	3 Chips in Grünnähe auf 3 verschiedene Ziele (Zielkreis 1,5m - Entfernung max. 20m). Die Bälle müssen nacheinander ohne Fehler in den Zielkreis gespielt werden. Geht ein Versuch vorbei, muss von vorne begonnen werden.	
5. Station	2 Chip´s aus dem Semirough - 8m vom Grünrand, Fahne ca. 25m im Grün. Zielkreis 2m.	
6. Station	Standardbunkerschlag aus 16m, Zielkreis 2m.	
7. Station	Leichter Downhill Bunkerschlag aus 18m, Zielkreis 3m.	
8. Station	Lob auf kurze Fahne, Zielkreis 2m.	

Gesamtergebnis:
_____ **Versuche**

© F.Zunker